

# Cómo hacer una psiwheel

Por Lorian

En este artículo no explico cómo se practica con la psiwheel ni explico ninguna técnica, simplemente expongo CÓMO HACER la psiwheel para que podáis practicar.

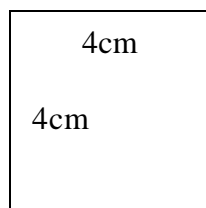
La psiwheel, palabra que viene del inglés formada por *Psi* (la llamada energía del cerebro) y por *Wheel* (que significa rueda) es el ejercicio más básico cuando se comienza a desarrollar la telequinesia.

Es una especie de molinillo de papel montado sobre una aguja de modo que el rozamiento es mínimo, facilitando la telequinesis.

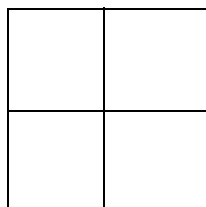
Bueno ahora vamos a lo que os importa.

La psiwheel la podéis adaptar a vuestras necesidades. Puede ser más grande o más pequeña, de un material o de otro. Nosotros vamos a comenzar haciendo una de papel y con unas medidas más que aceptables.

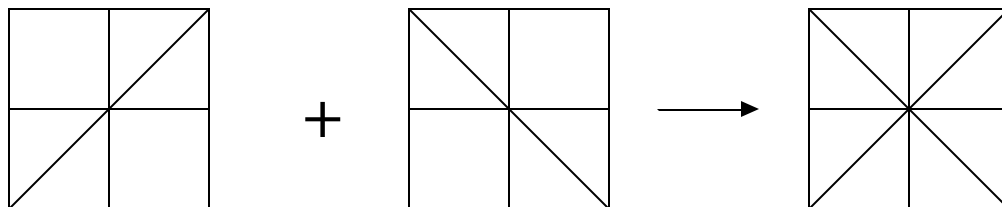
Haz un rectángulo de papel de 4 cm x 4 cm. Debe de quedar totalmente simétrico o al final del proceso no doblará bien. Esmérate en hacerla



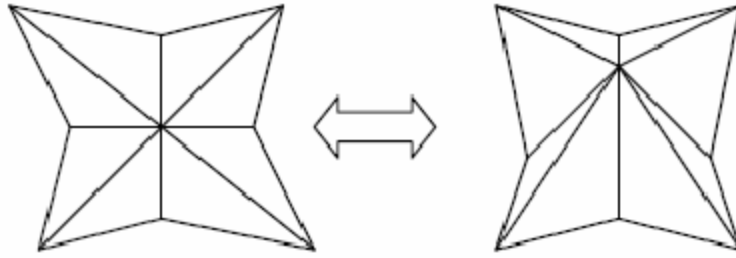
Ahora dobla el papel por los dos ejes de simetría (el horizontal y el vertical) y te quedará algo así:



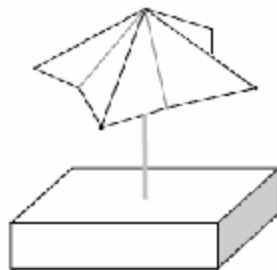
Bueno pues ahora tendrás que doblar el papelito por las dos diagonales, cuidando de que te salga bien y pase exactamente por el punto de corte que se ha formado entre las líneas vertical y horizontal. Te quedará algo así



Ahora dale relieve, tienes que tratar de levantar la parte central pero dejando las puntas hacia abajo. Bueno más vale una imagen que mil palabras.



Ahora busca un trozo de un material blando y rectangular, puedes utilizar corcho o incluso puedes utilizar una goma de borrar. Clávale una aguja o alfiler de forma que quede la punta hacia arriba. Coloca la psiwheel con cuidado sobre el alfiler pero no la claves, simplemente déjala encima.



## **LICENCIA:**

Documento bajo Licencia Creative Commons 2.5



**Usted es libre de:**

- Copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra

**Bajo las condiciones siguientes:**



**Reconocimiento.** Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciadador.



**No comercial.** No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



**Sin obras derivadas.** No se puede alterar, transformar o generar una obra derivada a partir de esta obra.